

# Linefollower - Fang den Calli:Bot !

## Einleitung

Auf dem Spiel-Parcours fahren zwei Calli:Bots . Einer ist der Jäger, der andere ein Flitzer! Du steuerst den Jäger, indem Du ihn auf dem Parcours nach links und rechts lenkst, um den Flitzer zu fangen.

So geht's:

- Der Jäger muss die anderen Bots **fangen**.
- Fangen heißt: Er muss **ganz nah (1 cm)** hinter den Flitzer Bot kommen.

Aber Vorsicht!

- Wenn sich Bots **berühren**, hat der Jäger verloren.

Ziel des Spiels:

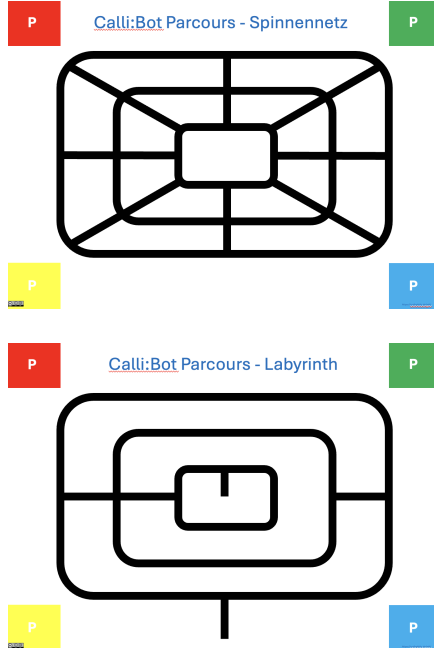
- **Der Jäger gewinnt**, wenn er den Flitzer-Bots fängt.
- **Die anderen gewinnen**, wenn sie es schaffen, dem Jäger nicht ins Netz zu gehen.

## Materialien

| Name | Programm | Beschreibung |
|------|----------|--------------|
|------|----------|--------------|

## Parcours

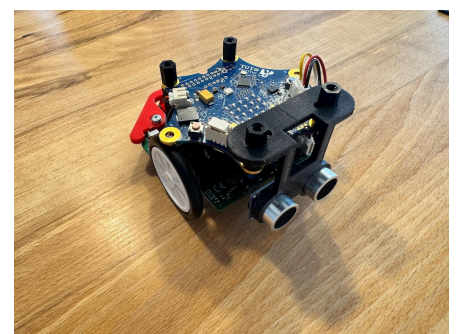
- Spinnennetz
- Labyrinth



## Linefollower - Parcours entwerfen

### Abstandssensor hinten anbringen

Abstandssensor mit extra Kabel und Montageset



Callibot - Flitzer (mit Abstandssensor hinten verbaut)

Nach dem Starten 5s Sekunden warten, dann wird das Programm im Flitzer-Modus gestartet.

Der Flitzer folgt der Linie des Parcours mittig so schnell er kann.

|  |                         |   |
|--|-------------------------|---|
|  | Callibot - Jäger        | <p>Innerhalb ersten 5s Sekunden nach dem Start die Taste A (links) drücken, dann wird das Programm im Jäger-Modus gestartet.</p> <p>Der Flitzer folgt der Linie des Parcours mittig so schnell er kann. Empfängt von der Fernbedienung jedoch Steuerungssignale (vor, links, rechts, stop), die er befolgt.</p>   |
|  | Calliope - Fernbedinung | <p>Innerhalb ersten 5s Sekunden nach dem Start die Taste B (rechts) drücken, dann wird das Programm im Jäger-Modus gestartet.</p> <p>Steuerung des Jägers:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Taste A drücken - links abbiegen</li> <li>• Taste B drücken - rechts abbiegen</li> <li>• Beide Tasten (A+B) drücken - anhalten</li> <li>• nichts drücken - gerade aus fahren</li> </ul> |

# Programm

| Name | Programm | Beschreibung |
|------|----------|--------------|
|------|----------|--------------|

|   |  |  |
|---|--|--|
| Callibot Fange auf einem Linienparcours | <a href="#">Callibot_Linefollower_Fange.xml</a><br><a href="#">Callibot_Linefollower_Fange.hex</a> | <p>Modus auswählen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Flitzer = 5s warten</li> <li>• Fänger = Taste A (links) drücken</li> <li>• Fernbedienung = Taste B (rechts) drücken</li> </ul> <p>Start</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Flitzer flitzt sofort los</li> <li>• Fänger steht und wartet auf Signal von Fernbedienung</li> <li>• Fernbedienung startet mit drücken der Taste A (links)</li> </ul> <p>Neustart:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Flitzer fährt los, wenn Taste A (links) gedrückt wird</li> <li>• Fänger wartet wieder auf das Startsignal der Fernbedienung</li> <li>• Fernbedienung startet mit drücken der Taste A (links)</li> </ul> |
|   |  |  |

## Anwendungsfälle im Kurs

| Name          | Beschreibung / Link   |
|---------------|---|
| Linefollower  | <a href="#">Calli:Bot - 4: Linie folgen - Einzelfahrt</a><br><a href="#">Calli:Bot - 5: Linie folgen - Gruppenfahrt</a> |
| Fernbedienung | <a href="#">Calli:Bot - 6: Fernbedienung</a>  |
| Tanzen        | <a href="#">Calli:Bot - 3: Tanzen</a>   |

Revision #11

Created 8 June 2025 07:07:59 by Christian

Updated 9 June 2025 13:48:37 by Christian