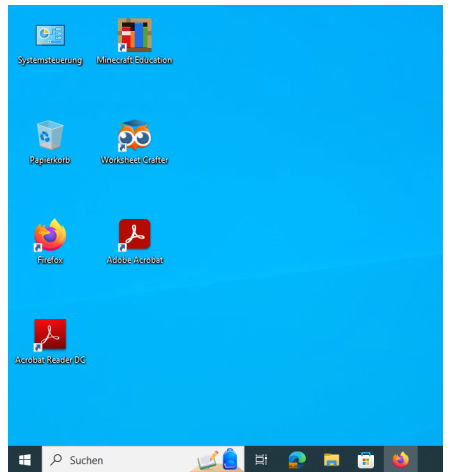
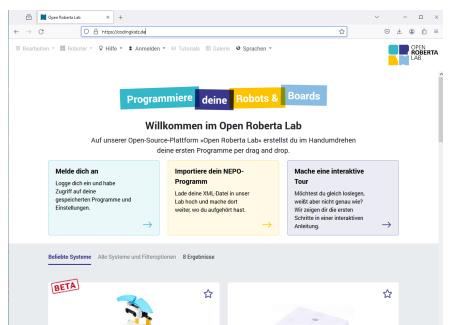
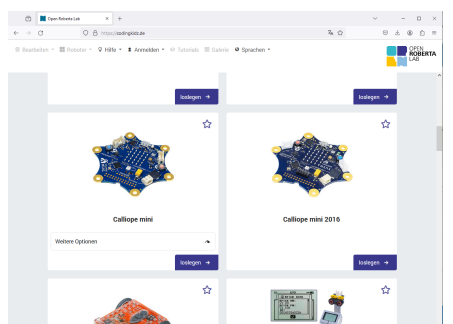


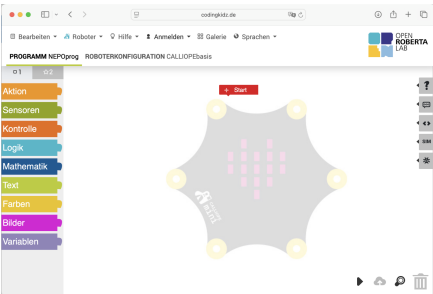
Grundlagen

am Computer anmelden

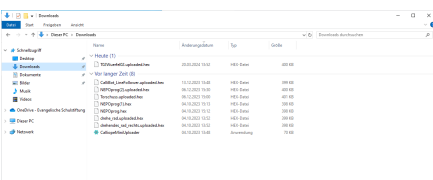
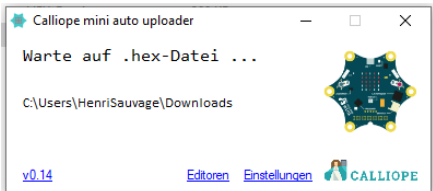
1	Anmeldung am Rechner	Name: Vorname.Nachname@evli.schule Passwort: Euer geheimes Passwort

Programmierumgebung aufrufen

2	Öffnen des Firefox	
3	Eingabe der Adresse https://codingkidz.de	
4	Calliope mini auswählen	

5	Open Roberta Programmierungsumgebung nutzen	
---	---	---

Programm auf Calliope überspielen

1	Calliope mini mit dem Computer über das USB Kabel verbinden	<p>1.1 kleinen Stecker des USB-Kabels am Calliope einstecken</p> <p>1.2 großen Stecker des USB-Kabels am Calliope einstecken</p> <div style="background-color: #f8d7da; padding: 10px; border: 1px solid #f5c6cb; margin-top: 10px;"> <p>Achtung: die Stecker des USB-Kabels passen nur in einer Richtung. Sollten die Stecker nicht passen, dann dreht diese einfach um und versucht es nochmal. Sollte es gar nicht klappen wollen, dann holt Euch Hilfe beim Euren Mitschülern oder bei den Kursleitern.</p> </div>
2	in Dateiexplorer wechseln und Downloads-Verzeichnis öffnen	
3	Programm CalliopeMiniUploader starten	 <p>https://docs.calliope.cc/tech/tools/auto-uploader/</p>

4	zurück in Firefox wechseln und "Play" Knopf drücken	<p>4.1 "Play" Knopf drücken</p> <p>4.2 alles Bestätigen</p> <div> <p>Hinweis: diese Bestätigung müsst Ihr immer nur einmal machen</p> </div> <p>4.3 nochmal "Play" Knopf drücken</p>
5	Übertragung des Programms	5.1 Calliope mini blinkt hier gelb

Programm speichern

1	bei OpenRoberta Lab anmelden	<p>Solltest Du noch nicht bei OpenRoberta Lab eingeloggt sein, dann muss Du Dich mit Deinem Benutzernamen und Passwort anmelden.</p> <p>Benutzername: evli-kurs-dein_vorname Passwort: evli-kurs</p>
2	Programm speichern	<p>Menüpunkt Bearbeiten -> Speichern unter aufrufen</p> <p>Programm unter einem passenden Namen abspeichern.</p> <div> <p>Hinweis: Der Programmname kann nur aus Buchstaben und Zahlen bestehen. Er muss mit einem Buchstaben beginnen.</p> </div>

gespeichertes Programm wieder aufrufen

1	bei OpenRoberta Lab anmelden	Solltest Du noch nicht bei OpenRoberta Lab eingeloggt sein, dann muss Du Dich mit Deinem Benutzernamen und Passwort anmelden.
2	Programm	

Revision #6

Created 15 March 2024 17:32:52 by Christian

Updated 2 June 2025 05:08:58 by Christian