
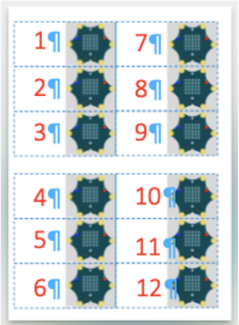





Calliope - 1: Smiley


Ziel

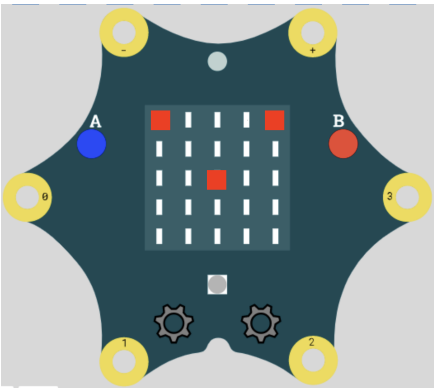
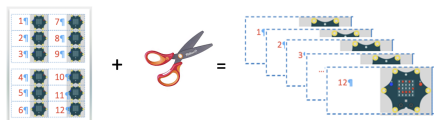

Wir wollen ein Daumenkino aus Papier basteln. Wir wollen dann den Calliope-mini so programmieren, dass auch er ein Daumenkino abspielt.

Voraussetzungen / Materialien

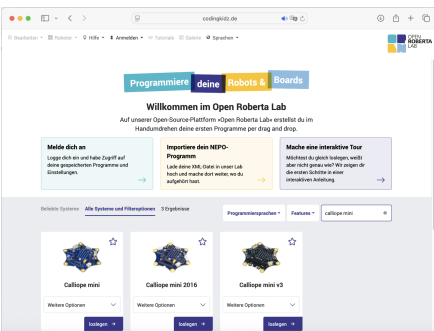
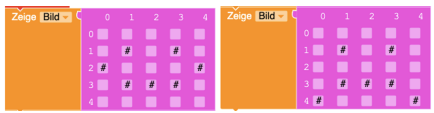
Calliope 	Calliope Bogen 	Schere 	Stift 	Kleber 
---	---	--	--	--

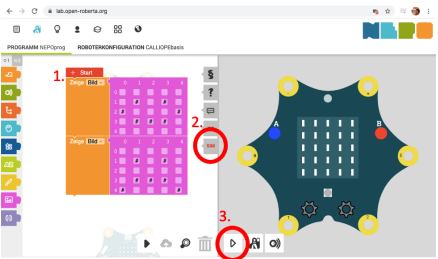


Aufgabe 1 - Papier Daumenkino

1	Nimm Dir einen ausgedruckten Calliope Bogen.	 Vorlage_Daumenkino_12.pdf
---	--	--

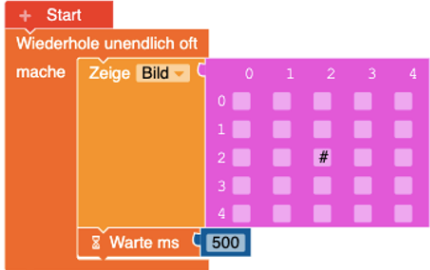
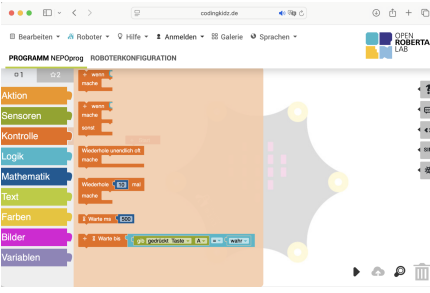
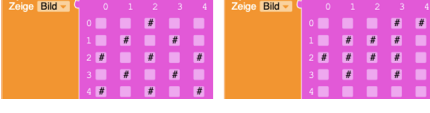
2	<p>Male die 5x5 Felder so aus, dass eine Figur entsteht.</p> <p>Die Punkte verändern sich von Blatt zu Blatt, so dass eine Bewegung entsteht, wenn man die Blätter nacheinander angezeigt werden.</p>	
3	Schneide die einzelnen Blätter des Calliope-Bogens aus und sortiere sie in der richtigen Reihenfolge.	
4	Klebe die Blätter in der richtigen Reihenfolge zusammen. Achte darauf, dass die Blätter etwas versetzt zusammengeklebt werden, damit Du die Blätter auch gut mit dem Daumen bewegen kannst.	
5	Probiere es aus.	

Aufgabe 2 - Calliope Daumenkino

1	<p>klicke auf https://codingkidz.de</p> <p>Wähle den Calliope mini aus, um die Programmierumgebung zu starten</p>	
2	<p>Auf dem Calliope-mini soll abwechselnd einen lachenden und traurigen Smiley angezeigt werden.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stelle einen Smiley auf der Anzeige des Calliope-minis dar. 2. Nutze dafür die Zeige Bild Blöcke für einen lachenden und einen traurigen Smiley. 	

3	<ol style="list-style-type: none"> 1. Docke die beiden Smiley-Blöcke untereinander an den Start-Block. 2. Klicke den SIM Tabulator für die Simulation der Programmierung. 3. Klicke auf den Play-Knopf, um die Simulation zu starten. 	
4	<p>Führe das folgende Programm in der Simulation aus.</p> <p>Wie häufig wechseln sich die Smileys ab?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. niemals 2. viermal 3. unendlich oft 	
5	<p>Führe das folgende Programm in der Simulation aus.</p> <p>Wie häufig wechseln sich die Smileys ab?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. niemals 2. viermal 3. unendlich oft 	

Experimentierzeit

1	<p>Auf der Anzeige des Calliope-mini soll ein springender Punkt zu sehen sein</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programmiere eine Folge von Zeige Bild Blöcken auf denen sich ein Punkt hüpfend bewegt. • Erweitere dafür das folgende Programm. 	
2	<p>Welche Wiederholungsschleife müsstest Du benutzen, damit sich Deine Bilder-Sequenz 10 mal wiederholt?</p>	
3	<ul style="list-style-type: none"> • Erweitere das Programm um weitere Bilder. • Wie könnte ein Raketenstart aussehen? • Wie könnte ein laufender Hund aussehen? 	

Revision #12

Created 17 March 2024 13:37:47 by Christian

Updated 2 June 2025 05:55:32 by Christian