

Kurs - Mitmach-Stationen

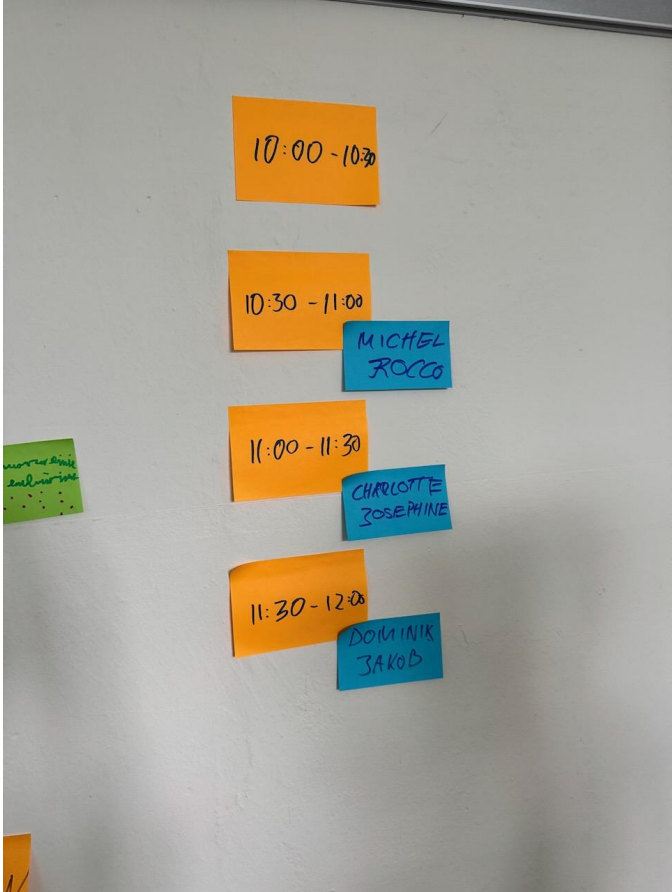
Ein besonderes Highlight des Coding-Kurses ist die Präsentation der Projekte im Rahmen von Schulveranstaltungen wie dem Sommerfest. An der **Kurs-Mitmach-Station** haben die Schülerinnen und Schüler die Gelegenheit, ihre Arbeit selbstbewusst vorzustellen, anderen ihr Wissen zu erklären und die erlebbaren Ergebnisse aus dem Kurs live zu demonstrieren – etwa tanzende Roboter, blinkende Lichter oder selbstgebaute Linienparcours.

Diese Mitmach-Station macht nicht nur die Lernfortschritte sichtbar, sondern schafft einen Raum für Austausch, Staunen und Ausprobieren. Kinder, Eltern und Besucher können selbst Hand anlegen, Callibots steuern oder einfache Programme testen – ganz im Sinne eines offenen, lebendigen Lernens.

- [Organisation](#)
- [Bürstenroboter](#)
- [Evli - Sommerfest](#)

Organisation

Events

Sommerfest 2025	Standdienst: 
Sommerfest 2019	

Bürstenroboter

Idee

Vorüberlegungen

Umsetzung

Anleitung	
Vorlagen	Bauplan_Bürstenroboter.pdf Bauplan_Bürstenroboter.docx
Materialien	

Programm

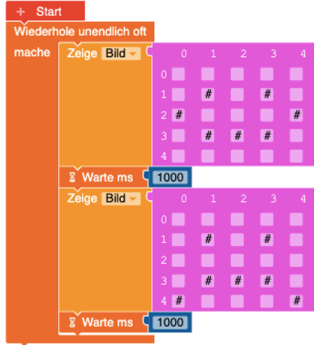
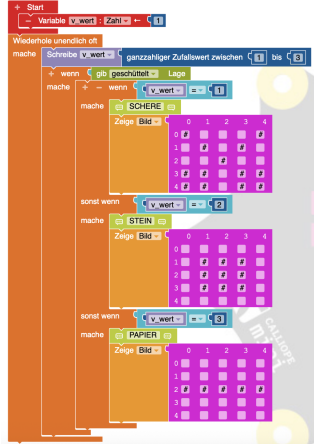
Evli - Sommerfest

Materialien

Name	Bemerkung
4 Tische	Strom oder Lademöglichkeit für Computer
4 Stühle	Schul-Internet oder Hotspot
2 Whiteboards	
2 Computer	
Aufstellen für Exponate	<p>Calliope Aufsteller:</p> <ul style="list-style-type: none">• Aufsteller Mathematik.docx• Aufsteller FangDenMaulwurf.docx• Aufsteller Exponate.docx• Aufsteller Erläuterung heißer Draht.docx• Aufsteller Schere Stein Papier.docx <p>Calli:Bot Aufsteller</p> <ul style="list-style-type: none">• Aufsteller LabyrinthCallibot.docx• Aufsteller MalenCallibot.docx• Aufsteller CallibotTanzen.docx• Aufsteller FussballCallibot.docx• Aufsteller ÜberholenCallibot.docx• Aufsteller FangDenCallibot.docx

Calliope - Exponate

Name	Calliope	Material	
Smiley	Callibot 10	<input checked="" type="checkbox"/> Programm	<p>Calliope - 1: Smiley</p> <ul style="list-style-type: none">• Smiley.xml• Smiley.hex

Name	Calliope	Material	
		<input checked="" type="checkbox"/> Code-Ausdruck 	<ul style="list-style-type: none"> • SmileyCode.doc X
Papier/Stein/Schere	1, 3	<input checked="" type="checkbox"/> Programm	Calliope - 2: Zufallsspiele <ul style="list-style-type: none"> • SchereSteinPapi er_cheating.xml • SchereSteinPapi er_cheating_Kanal17.hex
		<input checked="" type="checkbox"/> Code-Ausdruck 	<ul style="list-style-type: none"> • SchereSteinPapi er.xml • SchereSteinPapi erCode.docx

Name	Calliope	Material	
		<input checked="" type="checkbox"/> Programm	heisserDraht.xml heisserDraht.hex

Calli:Bot - Exponate

Name	Calliope	Bot	Material	Bemerkungen	
Calli:Bot mit Fernbedienung fahren <ul style="list-style-type: none"> • Fussball • Malen • Labyrinth 	5, 12	2,4	<input checked="" type="checkbox"/> Programm Kanal 5, 12	<ul style="list-style-type: none"> • Callibot Fernbedienung Fussball.xml • Callibot Fernbedienung Fussball_Kanal5.hex • Callibot Fernbedienung Fussball_Kanal12.hex 	

Name	Calliope	Bot	Material	Bemerkungen	
			<input checked="" type="checkbox"/> Spielfeld <input type="checkbox"/> Umrandung	<ul style="list-style-type: none"> • Spielfeld = White board • Umrandung ggf. aus Pappe 	
			Fussball: <input checked="" type="checkbox"/> Schläger <input checked="" type="checkbox"/> Golfball mit Stopper <input checked="" type="checkbox"/> Tore (Stifthalter + Stifte)		
			Malen: <input checked="" type="checkbox"/> Stifthalter <input checked="" type="checkbox"/> Stifte	2 Extra Calli:Bots mit Software bespielen	
			Labyrinth: <input type="checkbox"/> Begrenzungen	<ul style="list-style-type: none"> • Labyrinth ggf. aus Pappe 	

Name	Calliope	Bot	Material	Bemerkungen	
Calli:Bot Tanzen		1,3	<input checked="" type="checkbox"/> Programm	<ul style="list-style-type: none"> • Callibot_tanzen.xml • Callibot_tanzen.hex 	
			<input checked="" type="checkbox"/> Bluetooth-Box	<ul style="list-style-type: none"> • Box von Christian 	
Calli:Bot Linefollower		6,7	<input checked="" type="checkbox"/> Programm	Calli:Bot - 5: Linie folgen - Gruppenfahrt <ul style="list-style-type: none"> • Linefollower_mit_Überholen.xml • Linefollower_mit_Überholen.hex 	

Name	Calliope	Bot	Material	Bemerkungen	
			<input checked="" type="checkbox"/> Parcoure	neue A0 Plots: <ul style="list-style-type: none"> • Donut • Wabe • Kreise • Spinnennetz • Labyrinth 	
Calli:Bot Linefollower Fang den Calli:Bot	10	8, 12	<input checked="" type="checkbox"/> Programm Kanal 10	Linefollower - Fang den Calli:Bot ! <ul style="list-style-type: none"> • Callibot Linefollower_Fange.xml • Callibot Linefollower_Fange_hex 	
			<input checked="" type="checkbox"/> Parcoure	neue A0 Plots: <ul style="list-style-type: none"> • Spinnennetz • Labyrinth 	